

RECAPITULATIF DES ACTIONS

AUTOMATIQUES	SIMPLES	COMPLEXES
Général		
<ul style="list-style-type: none"> Activer un équipement cybernétique Dire un mot Faire un geste Jeter un objet Observer Retarder une Action Se jeter à terre 	<ul style="list-style-type: none"> Changer de position Observer en détail Prendre/ramasser un objet Utiliser le déclencheur de réflexes Utiliser un objet simple 	<ul style="list-style-type: none"> Utiliser une compétence Utiliser un objet complexe
Combat		
<ul style="list-style-type: none"> Changer de mode de tir (interfacé) Ejecter un chargeur (interfacé) Tir précis 	<ul style="list-style-type: none"> Changer de mode de tir Dégainer rapidement Déployer un bi/tri-pied Ejecter un chargeur Faire feu (CC, SA, TR) Insérer un chargeur Lancer une arme Préparer une arme Viser 	<ul style="list-style-type: none"> Attaque de contact Faire feu (TA) Recharger une arme Tenter de se libérer d'entraves Tir indirect (Test d'Acquisition)
Magie		
<ul style="list-style-type: none"> Allouer des dés (Défense contre sorts/Bouclier/Réflexion) Arrêter son camouflage délibéré (Métamagie) Arrêter un de ses sorts maintenus Désactiver un focus Mettre fin à une manifestation Orientation (Métamagie) Parade de projectile (pouvoir d'adepte) 	<ul style="list-style-type: none"> Activer/Désactiver un focus Basculer ses perceptions (perception astrale/physique) Camouflage délibéré (Métamagie) Commander à un esprit Commander mentalement (sorts de Manipulation de contrôle) Enracinement (pouvoir d'adepte) Invoquer un esprit de la nature Lecture d'aura Manifester sa forme astrale Observer un sort pour s'en inspirer 	<ul style="list-style-type: none"> Activer un focus de maintien Activer un sort (Métamagie) Appeler un élémentaire ou un allié Bannir un esprit Contrôler un esprit Créer une rune de garde Déplacer la zone d'effet d'un sort maintenu Dissiper un sort Divination (Métamagie) Effacer une signature astrale Invoquer un esprit Lancer un sort Lier un sort à un focus de fixation Possession (Métamagie) Projection astrale (aller ou retour) Purifier (Métamagie) Se retirer d'une équipe rituelle Soigner un esprit Sorcellerie rituelle Supprimer une barrière astrale Utiliser un focus de sort consommable
Véhicules		
<ul style="list-style-type: none"> (Dés)Activer (autonav/senseurs/CME/CCME/DCE interfacés) (Dés)Armer (système d'armes interfacé) Demander un rapport de statut Supprimer des alarmes automatiques d'un SSCF 	<ul style="list-style-type: none"> Action Automatique (plusieurs drones à la fois) (Dés)Activer (autonav/senseurs/CME/CCME/DCE) (Dés)Affilier un drone Plonger dans un drone Surveiller trafic radio Reprendre la Chaise du Capitaine 	<ul style="list-style-type: none"> Accélérer/freiner Allumer/Eteindre un appareil via SSCF Briser un verrouillage missile Contrôler une pièce de SSCF Disparition Donner un ordre Engager un combat dans 1 SSCF Faire feu (arme monté ou de véhicule) Interception de signal Manœuvrer un drone MIJI Observer via un drone secondaire Percussion Positionnement Reconnecter une porteuse perdue Réduire son empreinte Régénérer une dégradation de canal Se désengager d'un SSCF Verrouillage de cible d'artillerie

ACTIONS PAR ORDRE ALPHABETIQUE

Général

Activer un équipement cybernétique
 Changer de position
 Dire un mot

 Faire un geste
 Jeter un objet
 Observer (-/en détail)
 Prendre/ramasser un objet
 Retarder une Action
 Se jeter à terre
 Utiliser une compétence
 Utiliser un objet complexe
 Utiliser un objet simple

Combat

Attaque de contact
 Changer de mode de tir (normal/interfacé)
 Dégainier rapidement
 Déployer un bi/tri-pied
 Ejecter un chargeur (normal/interfacé)
 Faire feu (CC, SA, TR/TA)
 Recharger une arme
 Insérer un chargeur
 Lancer une arme
 Préparer une arme
 Tenter de se libérer d'entraves
 Tir indirect (Test d'Acquisition)
 Tir précis

Magie

Activer/Désactiver un focus
 Activer un focus de maintien
 Activer un sort (Métamagie)
 Allouer des dés (Défense contre sorts/Bouclier /Réflexion)
 Appeler un élémentaire ou un allié
 Arrêter son camouflage délibéré (Métamagie)
 Arrêter un de ses sorts maintenus
 Bannir un esprit
 Basculer ses perceptions (astrale/physique)
 Camouflage délibéré (Métamagie)
 Commander à un esprit
 Commande mentale (sorts Manip. de contrôle)
 Contrôler un esprit
 Créer une rune de garde
 Déplacer la zone d'effet d'un sort maintenu
 Dissiper un sort
 Divination (Métamagie)
 Effacer une signature astrale
 Enracinement (pouvoir d'adepte)
 Invoquer un esprit de la nature
 Lancer un sort
 Lecture d'aura
 Lier un sort à un focus de fixation
 Manifester sa forme astrale
 Mettre fin à une manifestation
 Observer un sort pour s'en inspirer
 Orientation (Métamagie)
 Parade de projectile (pouvoir d'adepte)
 Possession (Métamagie)
 Projection astrale (aller ou retour)
 Purifier (Métamagie)
 Se retirer d'une équipe rituelle
 Soigner un esprit
 Sorcellerie rituelle
 Supprimer une barrière astrale
 Utiliser un focus de sort consommable

Type d'action

Automatique
 Simple
 Automatique

 Automatique
 Automatique
 Auto/Simple
 Simple
 Automatique
 Automatique
 Complexe
 Complexe
 Simple

Complexe
 Simple/Auto
 Simple
 Simple
 Simple/Auto
 Simple/ Compl.
 Complexe
 Simple
 Simple
 Simple
 Complexe
 Complexe
 Automatique

Type d'action

Simple
 Complexe
 Complexe
 Automatique

 Complexe
 Automatique
 Automatique
 Complexe
 Simple
 Simple
 Simple
 Simple
 Simple
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Simple
 Complexe
 Complexe
 Simple
 Complexe
 Simple
 Automatique
 Simple
 Automatique
 Automatique
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe

Véhicules

Accélérer/freiner
 Action Automatique (plusieurs drones à la fois)
 (Dés)Activer (autonav/senseurs/CME/CCME/DCE) : normaux/interfacés
 Allumer/Eteindre un appareil via SSCF
 (Dés)Affilier un drone
 (Dés)Armer (système d'armes interfacé)
 Briser un verrouillage missile
 Contrôler une pièce de SSCF
 Demander un rapport de statut
 Disparition
 Donner un ordre
 Engager un interfacé en combat dans un SSCF
 Faire feu (arme monté ou de véhicule)
 Interception de signal
 Manœuvrer un drone
 MIJI
 Observer via un drone secondaire
 Percussion
 Plonger dans un drone
 Positionnement
 Reconnecter une porteuse perdue
 Réduire son empreinte
 Régénérer une dégradation de canal
 Reprendre la Chaise du Capitaine
 Se désengager d'un SSCF
 Supprimer des alarmes automatiques d'un SSCF
 Surveiller trafic radio
 Verrouillage de cible d'artillerie

Type d'action

Complexe
 Simple
 Simple/Auto

 Complexe
 Simple
 Automatique
 Complexe
 Complexe
 Automatique
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Complexe
 Simple
 Complexe
 Automatique
 Simple
 Complexe

ACTIONS MATRICELLES ET DE CREATURES

AUTOMATIQUES	SIMPLES	COMPLEXES
--------------	---------	-----------

Matrice

<p>Allouer de la Réserve Utilitaire (IA/Cogiciels) Analyser une CI ou une icône Arrêter un up/download Maintenir une opération surveillée Relâcher une CI effacée Remarquer une nouvelle icône Restreindre sa bande passante Retirer un programme de la mémoire active Se débrancher</p>	<p>Analyser (Sécurité, Opération, Sous-système) Attaque improvisée Attaque (Dé)Crypter (Accès, Fichier, Esclave) Editer un fichier Envoi de données Localiser une « tortue » Manœuvre de combat Modification de mémoire Relocaliser une CI trace Scanner une icône Surveiller un esclave Télécharger des données</p>	<p>Afficher les messages systèmes Altérer son icône Analyser un serveur Annuler un plantage du serveur Appel télécom Blocage d'opération système Changer de mode de deck Connexion (GTL, GTR ou serveur) Contrôle d'esclave Déconnexion en douceur Désamorçage (bombe de données) Ecoute télécom Edition d'esclave Figurer un NA Escamotable (Dés)Infection Interception de données Invalider un compte Leurre Localisation (CI, decker, données de valeur, esclave, fichier, NA, trame) Opération neutre Planter (application, serveur) Rediriger une piste de données Restriction d'icône Traçage d'adresse PMX Triangulation Valider un compte</p>
--	--	---

Créatures

<p>Aura enflammée Aura glaciale Chape d'ombre Disparition Garde magique Salive corrosive</p>	<p>Dissimulation Imitation Lien sensoriel Lien télépathique (Dé)Matérialisation Sensibilité magique</p>	<p>Accident Aspersion Assistance Aveuglement Chant hypnotique Collage Compulsion Confusion Contrôle animalier Contrôle météorologique Dissipation de sort Drain d'essence Empathie Engloutissement Forme animale Forme brumeuse Forme humaine Garde Glamour Hurlement paralysant Influence Mouvement Peur Portail astral Possession Projection sonore Psychokinésie Recherche Réflexion du désir Regard pétrifiant Richesse Silence Sort inné Souffle nocif Tempête Toucher paralysant</p>
---	--	---

ACTIONS MATRICELLES ET DE CREATURES

Véhicules	Type d'action	Créatures	Type d'action
Accélérer/freiner	Complexe	Accident	Complexe
Action Automatique (plusieurs drones à la fois)	Simple	Aspersion	Complexe
(Dés)Activer (autonav/senseurs/CME/CCME/DCE) : normaux/interfacés	Simple/Auto	Assistance	Complexe
Allumer/Eteindre un appareil via SSCF	Complexe	Aura enflammée	Automatique
(Dés)Affilier un drone	Simple	Aura glaciale	Automatique
(Dés)Armer (système d'armes interfacé)	Automatique	Aveuglement	Complexe
Briser un verrouillage missile	Complexe	Chant hypnotique	Complexe
Contrôler une pièce de SSCF	Complexe	Chape d'ombre	Automatique
Demander un rapport de statut	Automatique	Collage	Complexe
Disparition	Complexe	Compulsion	Complexe
Donner un ordre	Complexe	Confusion	Complexe
Engager un interfacé en combat dans un SSCF	Complexe	Contrôle animalier	Complexe
Faire feu (arme monté ou de véhicule)	Complexe	Contrôle météorologique	Complexe
Interception de signal	Complexe	Disparition	Automatique
Manœuvrer un drone	Complexe	Dissimulation	Simple
MIJI	Complexe	Dissipation de sort	Complexe
Observer via un drone secondaire	Complexe	Drain d'essence	Complexe
Percussion	Complexe	Empathie	Complexe
Plonger dans un drone	Simple	Engloutissement	Complexe
Positionnement	Complexe	Forme animale	Complexe
Reconnecter une porteuse perdue	Complexe	Forme brumeuse	Complexe
Réduire son empreinte	Complexe	Forme humaine	Complexe
Régénérer une dégradation de canal	Complexe	Garde	Complexe
Reprendre la Chaise du Capitaine	Simple	Garde magique	Automatique
Se désengager d'un SSCF	Complexe	Glamour	Complexe
Supprimer des alarmes automatiques d'un SSCF	Automatique	Hurlement paralysant	Complexe
Surveiller trafic radio	Simple	Imitation	Simple
Verrouillage de cible d'artillerie	Complexe	Influence	Complexe
		Lien sensoriel	Simple
		Lien télépathique	Simple
		(Dé)Matérialisation	Simple
		Mouvement	Complexe
		Peur	Complexe
		Portail astral	Complexe
		Possession	Complexe
		Projection sonore	Complexe
		Psychokinésie	Complexe
		Recherche	Complexe
		Réflexion du désir	Complexe
		Regard pétrifiant	Complexe
		Richesse	Complexe
		Salive corrosive	Automatique
		Sensibilité magique	Simple
		Silence	Complexe
		Sort inné	Complexe
		Souffle nocif	Complexe
		Tempête	Complexe