

PERSONNEL DE SÉCURITÉ

INVESTIGATEUR

« La corporation voit tous ses employés comme des ressources. Mon job est de m'assurer qu'aucune de ces ressources ne devienne des dettes égarées. Êtes-vous une ressource ou une dette ? Réfléchissez avant de répondre. »

CITATIONS

« Vous pouvez me faire confiance, moi aussi je travaille pour la corporation. »

« Encore une fois, où exactement étiez-vous Mardi dernier ? Et cette fois, veuillez s'il vous plaît être un peu plus précis. »

COMMENTAIRES

L'investigateur est formé dans tous les aspects des techniques d'espionnage, d'entretien et d'interrogation, et de la collecte d'information. Il gère toutes les enquêtes relatives à la sécurité liées au personnel. Prenez garde quand vous répondez à une de ses questions, car il y a de bonnes chances qu'il sache non seulement ce que vous allez dire, mais également la vérité.

Attributs

Co	Ra	Fo	Cha	Int	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	RdK/Prof.
3	4	3	5	5	6	3,8	4	4+1D6	7	2/2-3

Compétences Actives

Étiquette 2 (Corpo 4, La Rue 3), Interrogation 5, Négociation 3, Pistolets 3, Psychologie 2, Sociologie 2.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Japonais 2, Politique des syndicats 2, Procédures judiciaires 2, Procédures de Police 2.

Cyberware

Cybermémoire 100 Mp, Connexion Vidéo avec transmetteur interne, Datajack, Modification Rétinienne (Afficheur rétinien).

Équipement

Approprié selon situation.

SPÉCIALISTE EN SÉCURITÉ MAGIQUE

« Je suis pas un bidouilleur magique. Je me spécialise en runes. Chacune est une œuvre d'art, une pièce maîtresse à la fois de défense et d'attaque, la protection ultime. Vous n'êtes pas d'accord ? Alors allez-y : ouvrez cette porte. J'ai été heureux de vous connaître. »

CITATIONS

« Je ne fais pas dans la _____ (conjuraison, surveillance astrale, rune, protection de cadres, et ainsi de suite). »

« J'ai été engagé pour protéger ça et c'est ce que je vais faire, même si ça signifie appeler tous les esprits de l'espace astral ! »

COMMENTAIRES

Les spécialistes en sécurité magique sont des magiciens spécialisés assignés à la sécurité magique – et généralement ils les plus égocentriques de tout le personnel de sécurité. Ces mages se spécialisent dans des domaines précis de la magie, le plus couramment dans les runes, la surveillance astrale ou la conjuration. La plupart des spécialistes en sécurité magique croient que leurs constructs sont invincibles (beaucoup le sont) et affichent des attitudes caractérielles qui égalent celles des stars de simsense. La plupart des équipes de sécurité supportent de telles attitudes parce que les bons spécialistes en sécurité magique valent leur pesant d'or.

Attributs

Co	Ra	Fo	Cha	Int	Vo	Ess	Ma	Ré	RdC	INIT	RdK/Prof.
3	4	3 (4)	3	5	4	6	6	4 (6)	6	4+1D6 (6+2D6)	2/2-3

Compétences Actives

Combat à mains nues 4 (5), Électronique 1 (Systèmes de sécurité 2), Étiquette 1 (Corpo 3), Interrogation 2, Pistolets 3 (4).

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Grands artistes martiaux 4, Japonais 2, Procédures de Sécurité 2, Star du simsense (porno) 2, Ultimate Fighting 2.

Arts Martiaux : Karaté (Balayette, Coup de pied).

Pouvoirs

Attribut physique amélioré (Force 1), Capacité améliorée (Combat à mains nues 1, Pistolets 1), Perception astrale, Réflexes améliorés 1, Sens améliorés (Anti-flash, Vision en lumière faible).

Équipement

Approprié selon situation.

INGÉNIEUR EN SÉCURITÉ MAGIQUE

« La recherche est la clé d'une sécurité magique efficace. Vous pouvez jeter tous les sorts que vous voulez, mais si vous ne comprenez pas d'où ils viennent et où ils vont, vous n'en arrêterez jamais un. Bien sûr, parfois je souhaiterais pouvoir lancer un sort de boule de feu. Mais chercher un moyen d'en arrêter un est un atout encore plus utile. »

CITATIONS

« Ça marchait sur le papier. Revoyons ces diagrammes. »
« Hé, contrôlez cet esprit. C'est un laboratoire, pas un zoo ! »

COMMENTAIRES

Un commun et fier de l'être, l'ingénieur en sécurité magique utilise la théorie magique, les sciences physiques et le test et l'erreur pour aider à doper les défenses magiques du client. Souvent ridiculisé par ceux qui ont des pouvoirs magiques, ces scientifiques travaillent à développer à la fois des aides techniques pour le mage comme les systèmes d'observation en fibres optiques et des défenses magiques comme des grilles de contenance bactérienne.

Attributs

Co	Ra	Fo	Cha	Int	Vo	Ess	Ma	Ré	RdC	INIT	RdK/Prof.
2	3	2	2	6	4	5,4	0	4	6	4+1D6	1/1-2

Compétences Actives

Électronique 3 (Systèmes de sécurité 5), Électronique 4 C/R (Systèmes de sécurité 6), Étiquette 1 (Corpo 2), Pistolets 1.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Conception de systèmes de sécurité 5, Environnement de la Conjuraison 4, Environnement magique 6, Environnement de la Sorcellerie 4, Japonais 2, Procédures de Sécurité 2, Sciences physiques 3.

Cyberware

Cybermémoire 100 Mp, Datajack, Modification rétinienne (Afficheur rétinien).

Équipement

Approprié selon situation.

SPÉCIALISTE EN SÉCURITÉ DU PERSONNEL

« Je n'espionne pas. Je veille aux meilleurs intérêts de la corporation. Et les meilleurs intérêts de la corporation sont servis par le fait de maintenir une main d'œuvre heureuse et loyale. Donc vous voyez, mon job est de m'assurer que vous restiez heureux et loyaux. »

CITATIONS

« D'après votre dossier, M. Brown est allé chez le docteur cinq fois ces deux dernières semaines. Peut-être devrions-nous lui parler. »
« Miss Jenkins a passé beaucoup de temps avec M. Springer au Traitement des Données. Dois-je continuer à les surveiller ? »

COMMENTAIRES

Les spécialistes en sécurité du personnel forme le cœur de la division de la persec corporatiste. Ces professionnels accomplissent les opérations quotidiennes du personnel de sécurité. Leurs tâches comprennent la conduite de vérifications de passé de postulants à des emplois, d'employés et d'associés d'affaires de la corporation ; la surveillance des habitudes de travail des employés ; et de fournir des certificats de sécurité aux employés si nécessaire.

Attributs

Co	Ra	Fo	Cha	Int	Vo	Ess	Ré	RdC	INIT	RdK/Prof.
4	4	3	4	4	4	5,5	4	6	4+1D6	2/2-3

Compétences Actives

Combat à mains nues 2, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 2), Étiquette 2 (Corpo 4), Interrogation 2, Négociation 1, Pistolets 2, Psychologie 1, Sociologie 1.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Japonais 2, Procédures de Sécurité 2.

Arts Martiaux : Karaté (Coup de pied).

Cyberware

Interface d'armes.

Équipement

Approprié selon situation.

COMMANDANT DE LA SÉCURITÉ

« Commence à faire des problèmes et c'est mon visage que tu verras. Personne ne m'a donné ce poste : je l'ai mérité. J'étais au front quand les balles et les sorts ont commencé à voler, et j'arrête des runners, des go-gangers et des équipes d'extraction corpo à la petite semaine depuis que t'es né. Je sais comment ils pensent et je sais comment les battre. »

CITATIONS

« Tout le monde est en position ? Ne tirez pas jusqu'à ce que je donne le signal. »

« Qu'entendez-vous par le Secteur 7 n'a pas été inspecté ? Envoyez-y un drone avec deux gardes de sécurité – maintenant ! »

« Je veux pas entendre vos excuses lamentables. Quand je vous envoie filer une racaille je veux que vous le colliez comme son ombre ! »

COMMENTAIRES

Le commandant de la sécurité n'est pas un robot de bureau. Elle a servi sur le front et a survécu, et elle porte les cicatrices pour le prouver. Renforcée par des années au service de la sécurité corporatiste, l'expérience lui a appris des leçons qu'aucun livre ni instructeur n'aurait pu lui enseigner. Elle commande toutes les forces de sécurité en patrouille comme un général commandant des troupes de combat. En fait, elle voit la sécurité comme rien d'autre qu'une guerre, et elle fera tout pour la gagner.

Attributs

Co	Ra	Fo	Cha	Int	Vo	Ess	Ré	RdC	INIT	RdK/Prof.
4	4	4	5	5	6	4,25	4	7	4+1D6	3/3-4

Compétences Actives

Combat à mains nues 4, Électronique 2 (Systèmes de sécurité 4), Étiquette 2 (Corpo 4), Leadership 5, Négociation 2, Pistolets 4.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Japonais 2, Procédures de Sécurité 2, Théorie militaire 2.

Arts Martiaux : Karaté (Balayette, Coup de pied).

Cyberware

Cyberyeux (avec Anti-flash, Vision en Lumière faible et Thermographique), Interface d'armes, Radio avec Émetteur/Récepteur 2.

Équipement

Approprié selon situation.

CADRE DE SÉCURITÉ

« La sécurité est peut-être la fonction la plus importante de cette corporation. Sans elle nous sommes un livre ouvert, facilement disponible au plus bas des punks de caniveaux. Je travaille très dur pour m'assurer que le Board n'oublie jamais ce fait. Et chaque fois que nos employés passent un contrôle de sécurité, ils savent qu'ils sont protégés et en sécurité. Notre travail est de rester à la pointe de l'action, et je suis là pour m'assurer que nous y arrivions. »

CITATIONS

« La recherche me dit qu'ils ont fait une autre percée sur le projet T-771. Doublez la sécurité et mettez à jour les barrières magiques sur l'Entrepôt 9. »

« Vous pourriez penser que nous dépensons trop de nuyens, mais jusqu'à ce que notre interfacé soit opérationnel, nous avons besoin de mettre en place des points de contrôle de sécurité à chaque corridor et d'acheter plus d'animaux de garde. »

COMMENTAIRES

Le cadre de sécurité est en charge de la division sécurité corporatiste. Contrairement à la plupart des autres membres de la division sécurité, il n'a jamais été au front. Son expérience et son expertise tient à l'organisation, les budgets et les conseils de directeurs. Il s'assure que la division sécurité a toutes les ressources dont elle a besoin pour faire son travail. Sa tête est la première à tomber quand une brèche de sécurité grave a lieu.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
3	3	3	5	5	5	4,2	4	4+1D6	6	2/2-3

Compétences Actives

Étiquette 3 (Corpo 5), Interrogation 4, Leadership 3, Négociation 4, Pistolets 1.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Japonais 4, Procédures de Sécurité 1, Environnement des Systèmes de sécurité 1.

Cyberware

Datajack, Interface d'armes, Modification rétinienne (Afficheur rétinien).

Équipement

Approprié selon situation.

GARDE DE SÉCURITÉ

« Je connais le score, je suis le premier dans la chaîne alimentaire. Je suis sur la ligne de feu – le « maillon faible » du point de vue du runner. Mais je suis celui qui donne aux employés un sentiment de sécurité et de protection. Et si je fais mon job correctement, je suis celui qui fait réfléchir à deux fois avant de s'introduire ici. »

CITATIONS

« Je suis désolé, mais je ne peux pas vous laisser à moins que votre scan rétinien et vos empreintes digitales et vocales ne correspondent aux informations sur votre passe de sécurité. »

« Signez ici. »

« Désolé pour l'attente. »

COMMENTAIRES

Les gardes de sécurité sont les membres les plus nombreux et les plus visibles de l'équipe de sécu physique corporatiste. Les gardes de sécurité occupent les points de contrôle et effectuent quotidiennement des patrouilles à pied de périmètres et de secteurs désignés. Généralement ces personnes sont mises en place dans des endroits à risque faible voire inexistant et sont assignées à des missions précises. Les gardes de sécurité sont principalement des travailleurs de niveau de base qui reçoivent une formation minimale de la part de la compagnie de sécurité ou de la corporation qui les emploie.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
4	3	3	2	2	2	6	2	2+1D6	3	1/1-2

Compétences Actives

Combat à mains nues 3, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 2), Étiquette 1 (Corpo 2), Pistolets 3.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Procédures de Sécurité 2.

Équipement

Approprié selon situation.

DECKER DE SÉCURITÉ

« Mec, une fois que tu entres dans la Matrice et dans un de mes nœuds tu es tout à moi. Je n'attends pas de certificats, et je ne joue pas. Je te traquerai comme le puant morceau de viande avariée que tu es. Tes nouveaux codes et contre-mesures tout chauds, tes pires programmes – je te les arracherai. Je te mâcherai et te recracherai. Tu me cherches des noises et tu cherches pas des noises à quelque byteboy pathétique – tu cherches des noises au meilleur. »

CITATIONS

« Je te présente mon ami M. Glace Noire. »

« On a une anomalie en cours en recherche, un bête terminal a été allumé. Je fais une vérification. »

COMMENTAIRES

Rôdant dans les nœuds des matrices corporatistes, le decker de sécurité est la chair derrière toutes les CI et autres défenses matricielles. Comme un requin en eau calme il patrouille la matrice de sa corporation, attendant un signe d'intrusion. Errez dans un de ses nœuds et BAM – vous êtes de la bouffe pour poisson. Le decker de sécurité recherche les intrusions et les anomalies internes et surveille l'utilisation interne de la matrice.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
3	4	2	2	5	4	5,4	4	4+1D6	6	2/2-3

INIT matricielle : 6+2D6

Réserve matricielle : 3

Compétences Actives

Étiquette 1 (Corpo 2), Informatique 5, Informatique C/R 2, Pistolets 1.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Environnement informatique 4, Familiarité (appropriée) 4, Serveurs corporatistes de (ville appropriée) 2.

Cyberware

Cybermémoire 100 Mp, Datajack, Modification rétinienne (Afficheur rétinien).

Équipement

Novatech Hyperdeck-6 [MPCP-6, Renfort 4, Mémo. active 500, Mém. stockage 1.000, Vitesse E/S 240, Accr. De Réponse 1].

INTERFACÉ DE SÉCURITÉ

« C'est plus juste des drones, *omae* – c'est de l'histoire ancienne, ça. Je suis la « pilote » du système de sécurité entier maintenant. Tout ce qui être relié à mon interface inclue : des caméras, des maglocks, des éclairages, des torches infra-rouge, des câbles – tout. Donc chaque fois que tu passes devant une caméra CCTV, regardez attentivement, parce que je vous regarde peut-être aussi. Et au cas où vous seriez curieux, je peux encore piloter un drone efficace. »

CITATIONS

- « Quelqu'un vient d'essayer d'ouvrir la porte de la suite du président. »
- « Drones sécurisés. »
- « Nous venons de perdre deux caméras dans le secteur B. Je pense qu'on a un problème. »

COMMENTAIRES

La membre la plus récente de l'équipe de sécurité corporatiste, l'interfacée de sécurité est davantage qu'une pilote de drone. En utilisant le SSCC et un système d'interface de contrôle, elle peut surveiller et contrôler un système entier de sécurité technique. Elle peut vous dire qui touche à quoi, où tout le monde est, et où tout le monde n'est pas supposé être. Cette amélioration a rendu les barbelés et les caméras d'autant plus efficaces. Big Sister peut être en train de vous regarder n'importe quand, et d'une simple contraction musculaire elle peut vous truffer de plomb depuis un emplacement d'arme ou depuis un drone.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
4	6	3	3	5	6	0,55	5 (11)	5+1D6	8	2/2-4

INIT interfacée : 11+4D6

Réserve de contrôle : 11

Compétences Actives

Appareils à poussée vectorielle 3 (CD* 5), Artillerie 3, Électronique 3 (Systèmes de sécurité 5), Étiquette 1 (Corpo 2), Hélicoptères 3 (CD* 5), Informatique 3, Pistolets 3, Voitures 4 (CD* 5).

* Contrôle à Distance

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Procédures de sécurité 4.

Cyberware

Cyberyeux [Anti-flash, Vision en lumière faible et thermographique], Datajack, Interface de contrôle de véhicule (Niveau 3).

Équipement

SSCC et console de contrôle à distance appropriée.

MAGE DE SÉCURITÉ

« Je pourrais vous réduire en cendres, mais ce n'est pas mon travail. Je suis payé pour utiliser ma magie pour protéger un lieu précis. Maintenant si vous essayez de pénétrer dans ce lieu, je vous poursuivrai. Oh, je ne vous tuerai pas, je vous ferai simplement tomber et vous capturerai. Croyez-le ou non, vous avez vraiment de la valeur pour nous et mes amis voudront vous parler. Bien sûr, une fois qu'ils auront fini de bavarder avec vous, tout peut arriver. »

CITATIONS

- « Runes et veilleurs en place, tout est calme. »
- « Non pas mort, juste endormi. Emmenez-les pour interrogatoire, je préviendrai le commandant. »

COMMENTAIRES

La personne qui installe en fait la protection magique pour un lieu est le mage de sécurité. En service, c'est son travail de surveiller les voies astrales et les défenses magiques.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ma	Ré	INIT	RdC/RM	K/Prof
2	4	2	3	5	5	5,3	5	4	4+1D6	7/5	2/2-3

Compétences Actives

Combat à mains nues 2, Conjuración 3, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 3), Étiquette 1 (Corpo 3), Pistolets 2, Sorcellerie 6.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Environnement magique 4, Procédures de sécurité 3.

Cyberware

Cyberyeux [Anti-flash, Vision en lumière faible et thermographique], Interface d'armes.

Sorts

Boule étourdissante 3, Chaos 3, Dévastateur 3, Éclair étourdissant 3, Sens du combar (Personnel) 3, Traitement 3.

Équipement

Approprié selon situation.

OFFICIER DE SÉCURITÉ

« Mon travail est simple : je protège l'Entrepôt 72-C. Je ne demande pas ce qu'il y a dedans et ils ne me le disent pas. Mais si tu trébuches sur un câble de sécurité, tes fesses sont à moi. Je me fiche de qui est ton père et je me fiche de ce que tu lui diras au matin. Ici je suis le responsable et si tu veux vivre pour voir ton père, tu vireras ton derrière misérable hors de ma vue. »

CITATIONS

« Ok tout le monde, voici comment on va s'installer. C'est un petit peu différent, mais je pense que vous aimerez. »
« Appelez le commandant pour du renfort ! On va avoir une fusillade ce soir ! »

COMMENTAIRES

L'officier de sécurité est responsable de la sécurité complète d'un endroit ou d'une zone. Il ne répond qu'au commandant de la sécurité. Ces individus bien entraînés grimpent généralement les échelons un par un et forment généralement la prochaine génération de commandants de la sécurité. Avec un contrôle complet sur sa zone, l'officier de sécurité doit jongler avec les responsabilités de sécurité qu'on lui a assignées et traverser le terrain souvent miné des politiques de bureau de la mégacorporation moderne.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
4	4	4	3	3	3	4,75	3	3+1D6	5	3/3-4

Compétences Actives

Combat à mains nues 4, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 3), Étiquette 1 (Corpo 3), Interrogation 5, Leadership 2, Pistolets 5.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Procédures de Sécurité 3.

Cyberware

Interface d'armes, Radio.

Équipement

Approprié selon situation.

SPÉCIALISTE EN SÉCURITÉ : DRESSEUR

« C'est un genre d'animalerie. Ces animaux sont entraînés à tuer, et ils doivent faire un gros effort pour se rappeler qui sont les gentils et qui sont les méchants. »

CITATIONS

« Gardez ces chiens de l'enfer sous contrôle ! »
« Le cockatrix est détaché ! Soyez très prudents ! »
« Les chiens sont sur la piste. Appelez le commandant. »

COMMENTAIRES

Les dresseurs sont des spécialistes en sécurité qui ont été spécialement entraînés pour manier, contrôler et commander des animaux de sécurité. Ils dressent des animaux de sécurité communs et paranormaux et certains ont même travaillé avec les rares animaux cybernétisés.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
4	4	3	5	3	4	5,3	3	3+1D6	5	2/2-4

Compétences Actives

Biotech 2, Combat à mains nues 3, Dressage 5, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 2), Étiquette 1 (Corpo 2), Pistolets 3.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Parazoologie 2, Procédures de Sécurité 2, Zoologie 2.

Cyberware

Cyberyeux avec Anti-flash, Vision en lumière faible et thermographique, Interface d'armes.

Équipement

Approprié selon situation.

SPÉCIALISTE EN SÉCURITÉ : OFFICIER D'INTERVENTION RAPIDE

« J'aime mon travail. Je suis celui qu'on appelle quand y a de la m... dans le ventilateur. Mon équipe et moi on arrive avant que vous ayez cligné de l'œil, avec nos munitions à la main et des doigts à la gâchette chatouilleuse. Notre boulot est d'abattre la racaille qui s'est introduite et je suis heureux de dire que c'est généralement ce qu'on fait. »

CITATIONS

« Ils se sont terrés dans l'Entrepôt 12. Encercler le bâtiment et mettez-vous en formation Alpha Blue. »
« Ils ont trop de puissance de feu pour être une simple équipe de runners. Ces gars sont des professionnels. »

COMMENTAIRES

L'officier d'intervention rapide est hautement entraîné dans les Armes et Tactiques Spéciales (Special Weapons and Tactics : SWAT). Généralement seules les plus puissantes mégacorporations peuvent se permettre d'entretenir et financer des équipes de ce type de personnel. Les officiers d'intervention rapide sont entraînés à se déployer et à engager des intrus en un clin d'œil, et ils ne font pas de prisonniers. Équipés avec des armes et de l'équipement de pointe, le visage de l'officier d'intervention rapide est généralement le dernier visage que la plupart des intrus voient.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
5(6)	5	5	2	5	4	2,8	5(7)	5+1D6(7+2D6)	7	3/3-4

Compétences Actives

Armes tranchantes 4, Artillerie 4, Biotech 4, Combat à mains nues 5, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 2), Explosifs 2, Étiquette 1 (Corpo 2), Mitraillettes 6, Tactique 4.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Procédures de Sécurité 2, Tactiques de groupes d'intervention 3.

Cyberware

Armure dermale (Niveau 1), Cybereyeux avec Anti-flash, Vision en lumière faible et thermographique, Interface d'armes, Réflexes câblés (Niveau 1).

Équipement

Approprié selon situation.

SPÉCIALISTE EN PROTECTION DE CADRES INDÉPENDANT (TROLL)

« Vous dites que vous voulez un quoi ? Un garde du corps ? Eh bien c'est pas ce que je fais, omae. Je suis un spécialiste en protection de cadres : un professionnel. Vous m'engagez pour garder votre costard en vie et c'est ce que je ferai. Quand y a de la m... dans le ventilateur je m'assurerai qu'elle s'en tire vivante et – si je fais correctement mon boulot, et je le fais toujours – indemne. Il en faut beaucoup pour me faire tomber. C'est ce que j'ai pour moi. Quand les ennuis commencent, tout ce que le client a à faire est de se mettre derrière moi, faire exactement ce que je fais et ce que je dis et elle vivra jusqu'à un âge avancé. On a un arrangement ? Bien. »

COMMENTAIRES

Le spécialiste en protection de cadres indépendant est une rareté dans le Sixième Monde – quelqu'un volontaire pour sacrifier sa vie pour la votre. Ce troll n'est pas un membre ni un gorille de gang de bas étage, mais un professionnel dévoué et hautement entraîné qui a taillé son corps et son esprit pour accomplir son devoir – garder ses clients vivants et bien portants. On dit de nombreux spécialistes en protection de cadres qu'ils deviennent plus proches de leurs clients que même les membres de leur famille. Et nombre d'entre eux sont si bien payés qu'ils finissent par avoir plus de valeur que leurs clients.

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ré	INIT	RdC	K/Prof
9(10)	2	7	1	2	2	1,9	2(6)	2+1D6(6+3D6)	3	3/3-4

Compétences Actives

Armes tranchantes 4, Artillerie 4, Biotech 4, Combat à mains nues 5, Électronique 1 (Systèmes de sécurité 2), Explosifs 2, Étiquette 1 (Corpo 2), Mitraillettes 6, Tactique 4.

Compétences de Connaissances

Anglais 4, Procédures de Sécurité 2, Tactiques de groupes d'intervention 3.

Cyberware

Armure dermale (Niveau 1), Cybereyeux avec Anti-flash, Vision en lumière faible et thermographique, Interface d'armes, Réflexes câblés (Niveau 1).

Équipement

Approprié selon situation.