

NOUVEAUX ARCHÉTYPES

Traduction et adaptation : Ghislain Bonnotte. Version 1.0

SPÉCIALISTE EN PROTECTION DE CADRES INDÉPENDANT (TROLL)

« Vous dites que vous voulez un quoi ? Un garde du corps ? Eh bien c'est pas ce que je fais, omae. Je suis un spécialiste en protection de cadres : un professionnel. Vous m'engagez pour garder votre costard en vie et c'est ce que je ferai. Quand y a de la m... dans le ventilo je m'assurerai qu'il s'en tire vivant et – si je fais correctement mon boulot, et je le fais toujours – indemne. Il en faut beaucoup pour me faire tomber. C'est ce que j'ai pour moi. Quand les ennuis commencent, tout ce que le client a à faire est de se mettre derrière moi, faire exactement ce que je fais et ce que je dis et il vivra jusqu'à un âge avancé. On fait affaire ? Bien. »

COMMENTAIRE

Le spécialiste en protection de cadres indépendant est une rareté dans le Sixième Monde – un volontaire pour sacrifier sa vie pour la votre. Ce troll n'est pas un membre ni un gorille de gang de bas étage, mais un professionnel dévoué et hautement entraîné qui a taillé son corps et son esprit pour accomplir son devoir : garder ses clients vivants et bien portants. On dit de nombreux spécialistes en protection de cadres qu'ils deviennent plus proches de leurs clients que même les membres de leur famille. Et nombre d'entre eux sont si bien payés qu'ils finissent par avoir plus de valeur que leurs clients.

PRIORITÉS

Attributs (30) [A] / Ressources (400.000) [B] / Race (troll) [C] / Compétences (30) [D] / Magie (-) [E]

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es/BI	Ré	INIT	RdC	Allonge
10(11) [+1]	4(6)	10	2	4	4	0,9/1,4	4(10)	4+1D6 (10+3D6)	6(7)	1

Compétences Actives

Artillerie 3 [4], Athlétisme 4 [5], Combat à mains nues 5 [6], Massues 4 [5], Négociation 3, Pistolets 5 [6], Voitures 4 [5].

Compétences de Connaissances

Connaissance de Seattle 4, Environnement de la Sorcellerie 2, Identification de Gangs 3, Opéras 4, Planques 3, Protection rapprochée 4.

Langues

Anglais 4, Japonais 2.

Cyberware

Modification rétinienne : Anti-flash et Amplification d'images optique (Indice 3) ; Chipjack, Interface d'armes, Interface neuromusculaire (Indice max 3, Mp max 27), Ossature Renforcée (Plastique), Réflexes câblés (Niveau 2).

Bioware

Articulation améliorée, Tonification musculaire (Niveau 2).

Contacts

3 au choix, et un Pote.

Équipement

Puces de réflexlogiciels : Biotech 3 et 4 programmes d'Étiquette au choix (Indice 3 chacun).

Ares Predator II (avec 4 chargeurs vides), Holster dissimulable, 50 cartouches normales, 50 cartouches explosives.

Matraque extensible.

Armure corporelle 2 [3/0], Ligne de l'Actionnaire (complet), Manteau renforcé [4/2], Veste renforcée (taille humaine) [5/3], Vêtements Très Chic.

Médikit, Secrétaire de poche, Émetteur-récepteur (Indice 4) avec Microphone subvocal, Téléphone mobile (avec oreillette et haut-parleur).

Contrat DocWagon™ (Or), trois mois de Niveau de vie Moyen payés d'avance

Argent de départ : 1.175 ¥ + (3D6 x 1.000 ¥)

Remarque : le spécialiste en protection de cadres indépendant troll a une vision thermographique naturelle, une Allonge de +1 et une armure dermale naturelle de 1.

CONSULTANT EN SÉCURITÉ MAGIQUE INDÉPENDANT

« Les armes, les CI, les drones et autres peuvent empêcher la chair de pénétrer votre sécurité assez facilement, mais il suffit d'un intrus astral et tous vos secrets finissent dans le simsense de la semaine. Je le sais bien : je l'ai déjà vu arriver. En fait, c'était moi cet intrus astral.

Mais maintenant je travaille pour les gentils. Certains employés deviennent un petit peu nerveux lorsqu'ils apprennent mon passé, mais c'est précisément ce qui fait de moi un si bon consultant : je sais de première main comment les intrus astraux travaillent, donc je sais comment protéger contre eux.

Bien sûr, je ne suis pas dans ce business pour sauver le monde. Je travaille pour les corpos parce que ça paie mieux que d'être de l'autre côté. Donc si vous voulez mes services vous devrez payer, omae. C'est simple : si vous voulez voir de la magie, montrez-moi juste de l'argent. »

COMMENTAIRE

La sécurité magique est un must, et le consultant en sécurité magique indépendant peut fournir tout ce dont vous avez besoin. Il peut concevoir des pièges ingénieux qui arrêtent ou capturent simplement des intrus, ou concocter quelque chose de plus mordant pour les intrus qui ne sont vraiment pas les bienvenus. C'est un expert en conception et implémentation de systèmes de sécurité magique, et il facture ses clients pour tout ce qu'il fait. Les consultants en sécurité magique peuvent devenir très riches, car la plupart des clients apprennent rapidement à ne pas pinailler sur quelques millions de nuyens avec des individus qui connaissent leurs arrangements en sécurité magique de fond en comble.

PRIORITÉS

Magie (complet) [A] / Attributs (24) [B] / Ressources (90.000) [C] / Compétences (30) [D] / Race (Humain) [E]

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es	Ma	Ré	INIT	RdC	RM
2	5	2	4	5	6	6	6	5	5+1D6	8	5

Compétences Actives

Conjuration 4, Électronique 2 (Systèmes de sécurité 4), Électronique C/R 1 (Systèmes de sécurité 3), Étiquette 1 (Corpo 3), Lecture d'auras 3, Négociation 4, Pistolets 3, Sorcellerie 6, Voitures 3.

Compétences de Connaissances

Environnement magique 4, Menaces magiques 3, Parabotanique 3, Parazoologie 4, Politique des corporations 4, Procédures de sécurité 4, Sécurité des mégacorporations 3.

Langues

Anglais 4, Japonais 3.

Sorts

Analyse de véracité 3, Armure 3, Barrière astrale 3, Boule étourdissante 3, Chaos 3, Éclair étourdissant 3, Influence 3, Sonde mentale 4.

Contacts

2 contacts (Niveau 1) au choix.

Équipement

Secrétaire de poche

Manteau Securitech [4/2]

Pistolet Narcojet + 11 doses de narcojet.

Holster Dissimulable.

Niveau de Vie Moyen (1 mois d'avance)

Focus de Maintien (Puissance 3)

Matériaux d'invocation d'élémentaires (10)

Bibliothèque de Conjuration (Indice 5)

INTERFACÉ DE SÉCURITÉ INDÉPENDANT

« Je me fiche de combien de drones dernier cri que vous faites courir tout autour de vos bâtiments, combien de verrous magnétiques vous avez qui pendent aux portes, ou combien coûte votre tout dernier système de contrôle SSCC. Tout système de sécurité SSCC n'est aussi bon que le câblé qui le commande. Si vous engagez un interfacé de sécurité de second ordre ou que vous essayez de vous en tirer pour pas cher en ayant un de vos interfacés de véhicules diriger le tout, vous allez avoir une sécurité de second ordre, quelque soit la quantité de nuyens que vous engloutirez dans votre matériel.

Si vous m'engagez, vous prenez le meilleur. Donnez-moi trois minutes sur votre interface système et je vous dirai qui est où, quelles portes sont ouvertes, quelles serrures sont mal positionnées, combien d'ampoules ont grillé – mince, je vous dirai si vous êtes à cours de papier toilette.

Souvenez-vous, aucun chevauteur de motos ou volant ne peut vous donner le niveau de protection que moi. Quand je me branche à votre système je SUIS le bâtiment, et pas même un cafard ne rampera sous votre bureau sans que je le sache. »

COMMENTAIRE

La plus nouvelle des nouveautés dans le domaine de la protection, l'interfacé de sécurité indépendant est l'excentricité du business de la sécurité. Désireux d'être assis des heures durant, connecté au système de sécurité d'un bâtiment, l'interfacé de sécurité peut tout surveiller depuis des drones à des verrous magnétiques pour fournir un niveau de surveillance et de réponse qui semblait impossible il y a seulement quelques années. Malgré que l'ego imposant de la plupart des interfacés de sécurité puisse rendre difficile de travailler avec eux, ils sont une partie vitale de tout système de sécurité.

Les interfacés de sécurité ne fournissent que leurs consoles, entraînement et leurs capacités naturelles : tous les autres composants d'un système de sécurité interfacé doivent être fournis par le client.

PRIORITÉS

Compétences (50) [A] / Attributs (24) [B] / Ressources (90.000) [C] / Magie (non) [D] / Race (Humain) [E]

Attributs

Co	Ra	Fo	Ch	In	Vo	Es/BI	Ré	INIT	RdC	Contrôle
3	6	2	3	5	5	1,05/0	5(9)	5+1D6 (9+3D6)	8	9

Compétences Actives

Appareils à poussée vectorielle 5, Artillerie 4, Électronique 3 (Systèmes de sécurité 5), Électronique (C/R) 4 (Système de sécurité 6), Étiquette 1 (Corpo 3), Hélicoptères 5, Informatique 4, Pistolets 4, Voitures 5.

Compétences de connaissance

Combats de motos 2, Environnement informatique 5, Environnement de la Sorcellerie 1, Environnement Voitures (C/R) 3, Métacréatures 2, Procédures de sécurité 5, Sécurité des mégacorporations 3, Stars du simsense 3 (Porno 5).

Langages

Anglais 4, Japonais 3.

Cyberware

Cyberyeux (avec Anti-flash, Protection anti-flash, Vision thermographique), Datajack, Interface d'armes, Interface de contrôle de véhicules (Niveau 2), Radio avec Transmetteur (Indice 2).

Contacts

2 contacts (Niveau 1) au choix.

Équipement

Ares Viper Slivergun avec 2 chargeurs vides et 90 balles fléchettes

Armure corporelle (3/0)

Console de contrôle à distance (Indice 4, avec CME Sécurité 1 et CCME Sécurité 1, Module de décryptage 6, Module d'émulation de protocole 6)

Contrat DocWagon™ (Platine)

Dérivateur de lignes (Indice 6)